



Kokeiluista skaalaan

Hyvän mitta päätöstilaisuus 26.11.2019



Motiva tänä päivänä



Motiva on keskeinen toimija suomalaisessa kestävästä kehityksestä ekosysteemissä (julkishallinto, yritykset, kuluttajat) keskittyen energia- ja resurssitehokkuuteen, kiertotalouteen, liikkumisen ohjaukseen, **kokeilutoiminnan edistämiseen sekä kestäviin ja innovatiivisiin hankintoihin**

Motiva on 100% valtion omistama yhtiö



KESTÄVÄN KEHITYKSEN TAVOITTEET





Tämä Pelikirja on tarkoitettu kaikkien kokeilusta skaalaan ekosysteemin toimijoiden työn tueksi. Alla on kuvattu ekosysteemin pääroolit ja toimijalla voi olla joustavasti monta roolia.

Haasteen omistajat



Ratkaisun rahoittajat



Ratkaisijat



Skaalaamisen fasilitoijat



Hyödyn saajat



Pelikirja on "elävä" dokumentti, joka kuvaa kokeilusta skaalaan toimintamallin periaatteet. Koska toimintamallin kautta tulee jatkuvasti uusia oppeja ja työkaluja, pelikirjaa tulee päivittää.

Motiva ylläpitää ekosysteemin orkestroijan roolissa tätä pelikirjaa.



Kokeiluista Skaalaan pelikirja

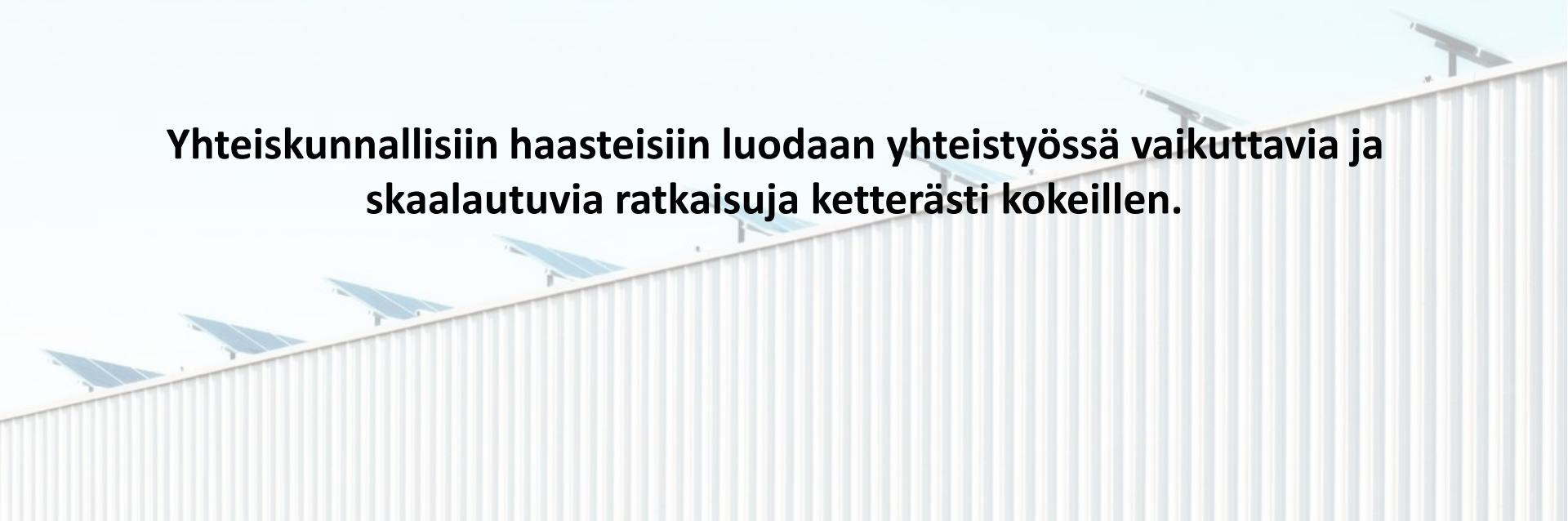
- Mikä on pelikirja ja kenelle se on tarkoitettu
- Kokeilusta skaalaan visio
- Prosessi
- **Mittarit > Hyvän mitta menetelmät ja opit käyttöön!**
- Ekosysteemin toiminta
- Metodit
- Tapausesimerkkejä



Visio

Tehdään vaikuttavista kokeiluista arkipäivää.

Yhteiskunnallisiin haasteisiin luodaan yhteistyössä vaikuttavia ja skaalautuvia ratkaisuja ketterästi kokeillen.





Processi

Julkinen hallinto ja hyvä innovaatioympäristö – kolme näkökulmaa



Visio & Strategia

- Näkökulmat disruptiolle, trendeille, ja ekosysteemeille
- Hyödynsaajakeskeinen visio ja strategia
- Ilmiöiden kokonaiskuva yli sillojen
- Priorisoitu lista mahdollisuuksista, strategian mukaan
- Investointitarve, mittaristo ja ohjaus sekä uudet rahoitusmallit
- Tiekartta muutokselle



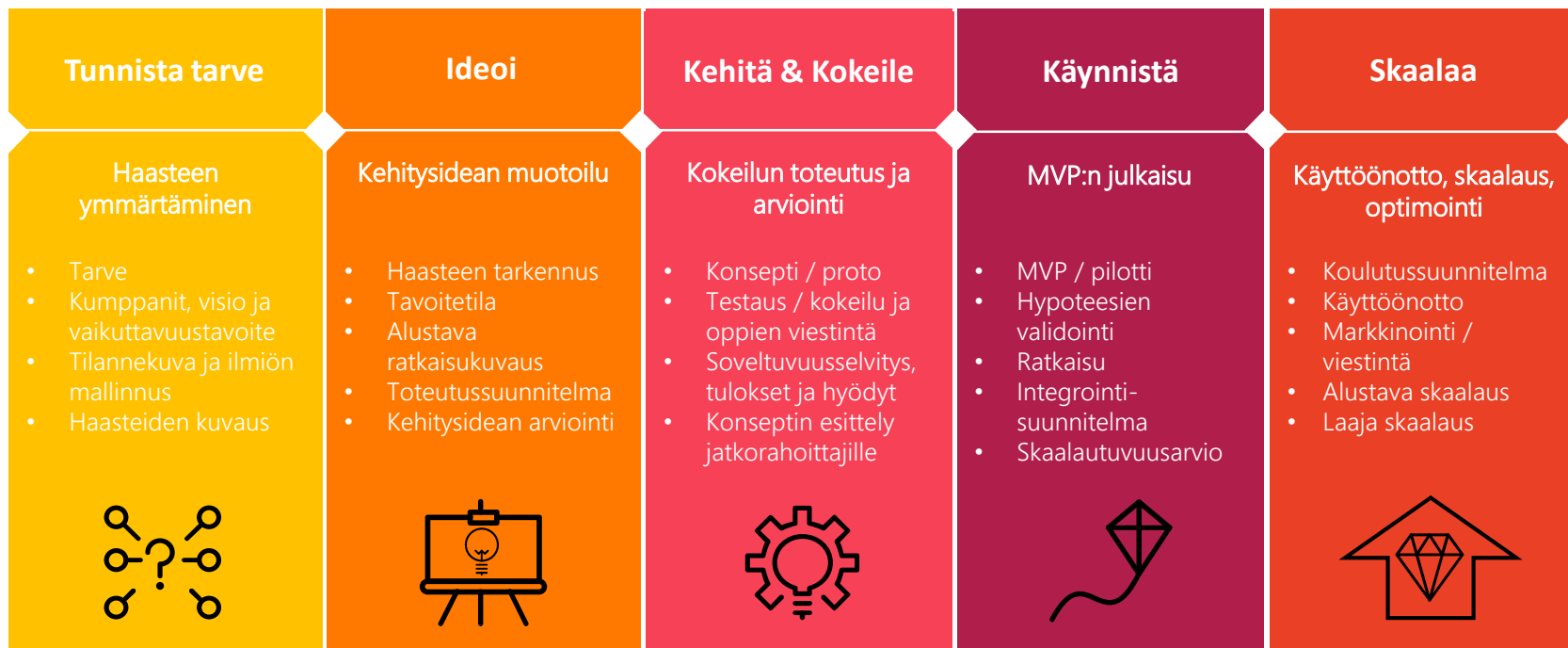
Vauhdittaja

Tunnista, kehitä, käynnistä ja skaalaa uudet mahdollisuudet hyödynsaajalähtöisesti ja ketterästi vaikuttavuutta mitaten.

Toimintatavat

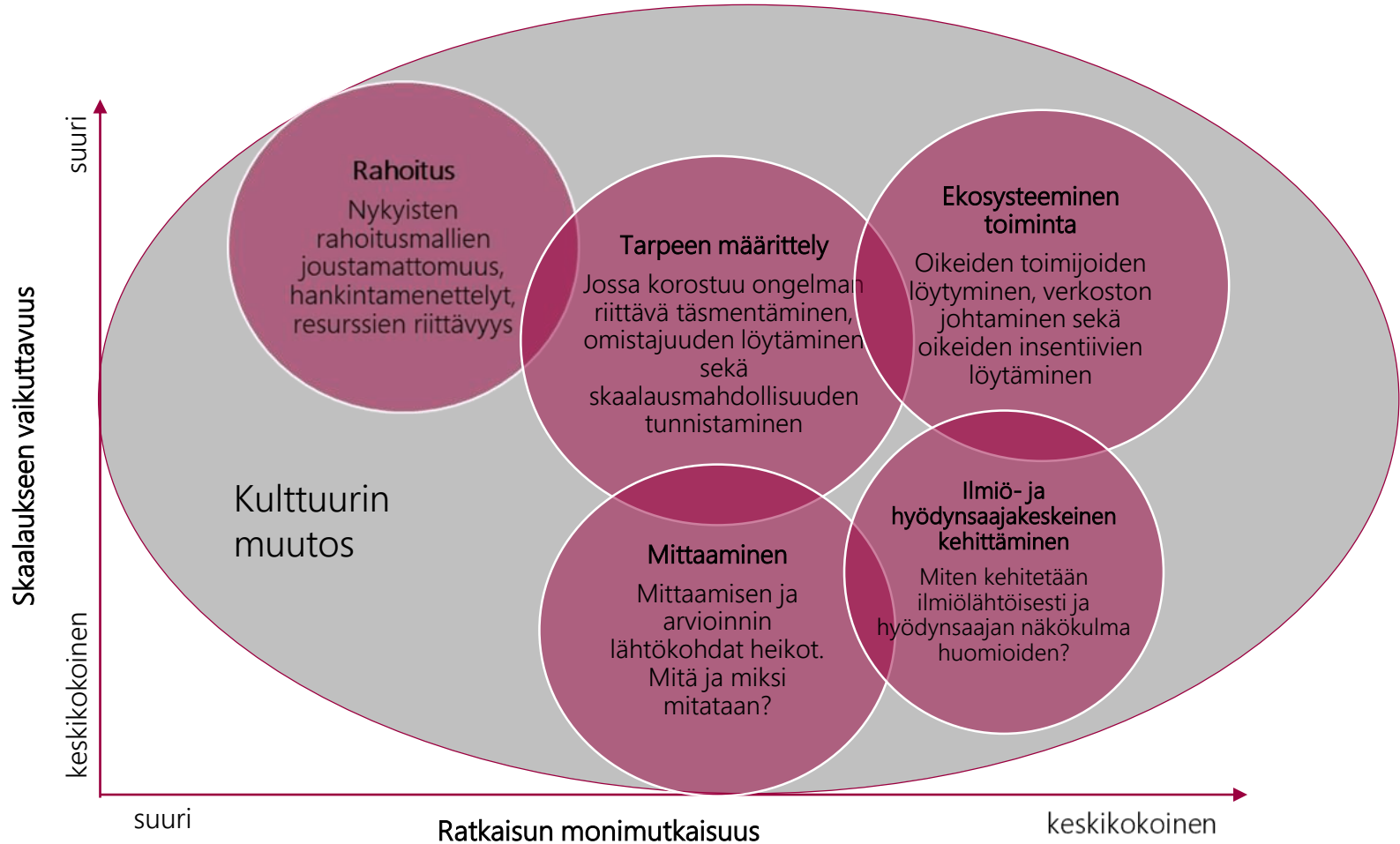
- Muutoksen ohjaus ja hallinta (myös lopetukset)
- Ketterät toimintatavat ja kulttuuri
- Erottavat kyvykkyydet ja osaaminen
- Uudet työkalut ja oppien avoin jakaminen

Ylätason prosessivaiheet, kuvaus





Kokeiluista skaalaan keskeiset ratkaistavat asiat ja eteneminen





Kokeiluista skaalaan eteneminen

1. Pelikirjan ensimmäisen version viimeistely ja julkaisu, jotta kaikki voivat hyödyntää pelikirjaa omassa kehitystyössään
2. Lähestymistavan testaaminen sopivassa kontekstissa/ekosysteemissä
 - ◆ Valtionhallinnon AuroraAI tekoälyohjelma
 - ◆ Hallitusohjelmasta tunnistettu yhteiskunnallinen ilmiö, jossa ekosysteemien yhteistyö ja kokeilutoiminta on tarpeen
 - ◆ Muu valtakunnallinen tai alueellinen ekosysteemi, jossa tehdään PPPP-yhteistyötä
3. Jos sopiva rahoitusmalli löytyy: kehitetään digitaaliset työkalut ja alusta PPPP-innovaatioekosysteemin yhteistyön tueksi (esim. Kokeilunpaikka.fi jatkokehitys ekosysteemin yhteistyötä tukevaksi digi-alustaksi)



Kiitos.

motiva.fi

